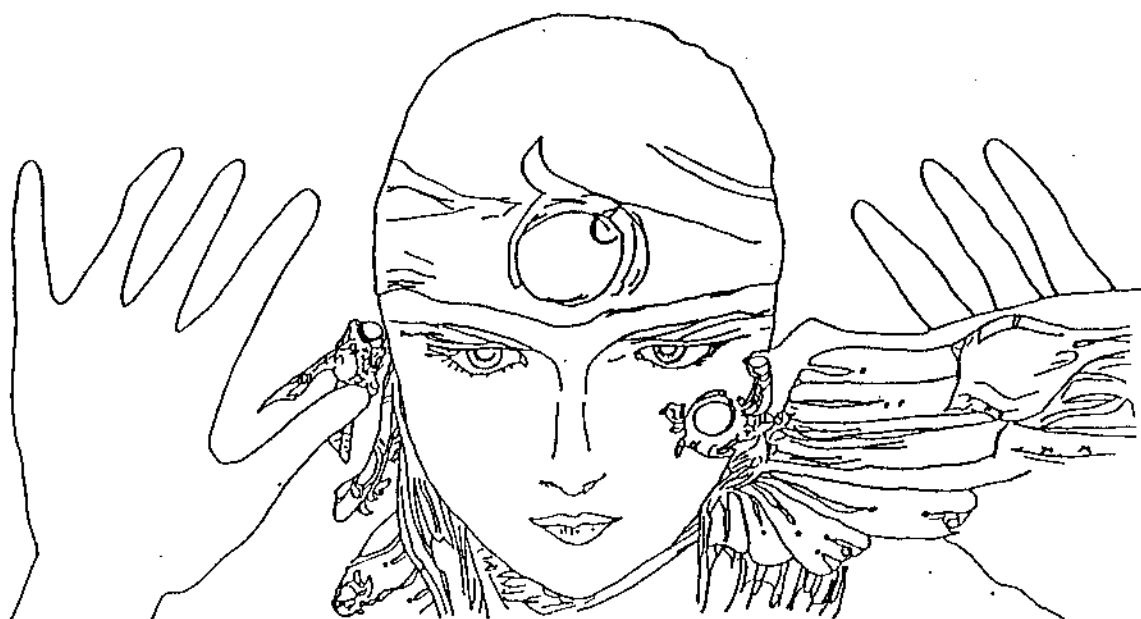


THE

OPERATION MANUAL



(1)- TIMER - STOP E AUMENTO:

- I-1 : PUO ESSERE EFFETTUATO CON IL DIP SWITCH A LIVELLI
- I-2 : SE IL GIOCATORE COLPISCE I DUE SAND CLOCKS 5 VOLTE IL TIMER SI FERMA PER 10 SECONDI
- I.3 : SE IL GIOCATORE HA UN BONUS IL TIMER AUMENTA DI 10 SECONDI.

(2)- WITCH (STREGA):

- 2.1 : SE LA STREGA RIESCE AD ACCHIAPPARE IL PALLINO IL TIMER SI FERMERA PER UN MOMENTO DURANTE IL MOVIMENTO DEL PALLINO
- 2.2 : SE LA STREGA RIESCE AD ACCHIAPPARE IL PALLINO 5 VOLTE APPARIRA UN MOSTRO (IMPROVISAMENTE) CHE SI OCCUPERA DI FARE BINGO DA SOLO.

(3)- SOLDATO - SCHERMO SUPERIORE:

- 3.1 : SE IL GIOCATORE COLPISCE IL SOLDATO 7 VOLTE SUCCEDERA UN ESPLOSIONE CHE PROVOCHERA L'AUMENTO DI 10 JACKPOT NEL CONTO.

(4)- BONUS STAGE (3 MODALITA) - SCHERMO SUPERIORE:

- 4.1 : SE IL GIOCATORE OLTREFASSA LA POSIZIONE BONUS STAGE AD ESEMPIO Acchiappando il pallino con lo schermo sup. 2 Arm (SINISTRO E DESTRO) OPPURE METTENDO IL PALLINO NEL PUOCO RISTRETTO IL GIOCATORE VA AUTOMATICAMENTE NEL BONUS STAGE E DUNQUE FARE BINGO FACILMENTE CI SONO 3 MODALITA.

(5)- JACKPOT:

- 5.1 : IL JACKPOT E' PAGATO SOLTANTO QUANDO IL GIOCATORE FA 3 LINEE BINGO. UNA O DUE LINEE POSSONO ESSERE FATE OGNI TANTO PERO 3 LINEE BINGO SUCCEDE RARAMENTE VISTO CHE IL GIOCO E CONTROLLATO DAL COMPUTER.

(6)- RITORNO AL GIOCO (DEL PALLINO) - PRIMO SCHERMO 3 PALLINE:

- 6.1 : SE IL GIOCATORE COLPISCE LE 3 PALLINE I VOLTA IL COLORE CAMBIA AL ROSSO E DUNQUE IL PALLINO TORNERA DI NUOVO AL GIOCO MENTRE SE IL COLORE GIU AL GRIGIO VUOLE DIRE CHE LA PARTITA E FINITA - GAME OVER -

【 DIP SWITCH SETTING 】

DIP-SW NO. 2		1	2	3	4	5	6	7	8
PAY OUT	60 %	OFF	OFF	OFF					
WINNING PERCENTAGE	65 %	O N	OFF	OFF					
	70 %	OFF	O N	OFF					
	75 %	O N	O N	OFF					
	80 %	OFF	OFF	O N					
	85 %	O N	OFF	O N					
	90 %	OFF	O N	O N					
	95 %	O N	O N	O N					
MAX BET	20 BET				OFF	OFF			
	30 BET				O N	OFF			
	40 BET				OFF	O N			
	60 BET				O N	O N			
KEY IN	1 - 10						OFF	OFF	OFF
	1 - 20						O N	OFF	OFF
	1 - 40						OFF	O N	OFF
	1 - 50						O N	O N	OFF
	1 - 100						OFF	OFF	O N
	1 - 200						O N	OFF	O N
	1 - 250						OFF	O N	O N
	1 - 500						O N	O N	O N

DIP-SW NO. 3		1	2	3	4	5	6	7	8
DOUBLE UP	N O	OFF							
	YES	O N							
COIN IN 1	1 - 1					OFF	OFF	OFF	OFF
	1 - 2					O N	OFF	OFF	OFF
	1 - 3					OFF	O N	OFF	OFF
	1 - 4					O N	O N	OFF	OFF
	1 - 5					OFF	OFF	O N	OFF
	1 - 6					O N	OFF	O N	OFF
	1 - 7					OFF	O N	O N	OFF
	1 - 8					O N	O N	O N	OFF
	1 - 9					OFF	OFF	OFF	O N
	1 - 10					O N	OFF	OFF	O N
	1 - 15					OFF	O N	OFF	O N
	1 - 20					O N	O N	OFF	O N
	1 - 25					OFF	OFF	O N	O N
	1 - 30					O N	OFF	O N	O N
	1 - 40					OFF	O N	O N	O N
	1 - 50					O N	O N	O N	O N

DIP-SW NO. 4		1	2	3	4	5	6	7	8
COIN IN 2	1 - 1	OFF	OFF	OFF	OFF				
(MEDAL)	1 - 2	O N	OFF	OFF	OFF				
	1 - 3	OFF	O N	OFF	OFF				
	1 - 4	O N	O N	OFF	OFF				
	1 - 5	OFF	OFF	O N	OFF				
	1 - 6	O N	OFF	O N	OFF				
	1 - 7	OFF	O N	O N	OFF				
	1 - 8	O N	O N	O N	OFF				
	1 - 9	OFF	OFF	OFF	O N				
	1 - 10	O N	OFF	OFF	O N				
	2 - 1	OFF	O N	OFF	O N				
	3 - 1	O N	O N	OFF	O N				
	4 - 1	OFF	OFF	O N	O N				
	5 - 1	O N	OFF	O N	O N				
	6 - 1	OFF	O N	O N	O N				
	10 - 1	O N	O N	O N	O N				
PAY OUT	N O					OFF			
	YES					O N			
TIMER	40 SEC						OFF	OFF	
	45 SEC						O N	OFF	
	50 SEC						OFF	O N	
	55 SEC						O N	O N	
DEMONSTRATION	N O								OFF
SOUND	YES								O N

DIP-SW NO. 5		1	2	3	4	5	6	7	8
AUTO BET	N O	OFF							
	YES	O N							
GAME LIMIT	500		OFF	OFF					
	1000		O N	OFF					
	5000		OFF	O N					
	10000		O N	O N					
HOPPER ACTIVE	LOW				OFF				
	HIGH				O N				
MATRIX								OFF	
STRAIGHT (NORMAL)								O N	

※ HOPPER PAY OUT WILL BE COUNTING OF CREDIT ON BASE OF COIN IN 2 (MEDAL) LISTS.